ATARI **K**eyboard **I**nterface

Das Atari Keyboard Interface erlaubt es eine Handelsübliche PC Tastatur mit PS2 Anschluss an einem Atari XL/XE Computer zu betreiben.

Zum Einbau muss zunächst das Gehäuse aufgeschraubt, die Atari Hauptplatine herausgenommen und die Abschirmbleche entfernt werden.

Ermitteln Sie das 40polige POKEY IC (U22). Es ist sowohl bei 800XL/XE und 130XE das dem Tastaturanschluss am nächsten gelegene. Ist dieses in einem Sockel, so entfernen Sie es vorsichtig mit einem geeigneten Schraubenzieher.

Sollte das POKEY IC direkt eingelötet sein, entlöten Sie es vorsichtig mit einer Entlötstation/Entlötpumpe/Entlötlitze, da Sie es weiter benötigen. Es empfiehlt sich nach dem Entlötvorgang direkt einen 40poligen IC-Sockel einzusetzen.

Legen Sie nun die AKI Platine so vor sich, dass die Anschlüsse von Ihnen weg zeigen und stecken Sie das POKEY IC so in den Sockel auf der Platine, dass die Kerbe am IC nach links zeigt.

Löten Sie nun die 5 Enden des Steckers an die folgenden Stellen der Hauptplatine:

Signalbezeichnung	Leitungsfarbe	ATARI 800XL / 130XE
START	Schwarz	linke Seite von R134
SELECT	Braun	linke Seite von R135
OPTION	Rot	linke Seite von R136
RESET	Orange	linke Seite von L14
RAM-Disk	Gelb	variabel

Bei XE Computern finden Sie über dem Tastaturanschluss 2 Reihen mit Widerständen. Die oberen 3 Widerstände der rechten Reihe sind von oben nach unten R134, R135 und R136. Die Spule L14 ist das Bauteil unter dem Tastaturanschluss rechts.

Beim 800XL befinden sich unter dem Tastaturanschluss 11 Dioden und danach 3 Widerstände. Diese sind von untern nach oben R134, R135 und R136. Die Spule L14 ist das Bauteil rechts oben neben der CPU U23, über einer Reihe von Widerständen.

Die letzte gelbe Schaltleitung (High/Low) kann zum Schalten weiterer Peripherie über die Tastatur verwendet werden (oftmals RAM-Disk ein/aus). Der Anschlusspunkt variiert entsprechend der zu schaltenden Komponente.

Stecken Sie nun den AKI Adapter in den Sockel der POKEY auf der Hauptplatine.

Bohren Sie zuletzt an einer geeigneten Stelle ein 10mm Loch in das Gehäuse und Stecken Sie die PS2 Buchse hindurch. Markieren Sie nun die Befestigungslöcher, bohren diese mit 3mm auf und verschrauben die Buchse im Gehäuse.

Montieren Sie soweit möglich (oberes Abschirmblech geht nicht mehr) wieder alle Komponenten zusammen und machen Sie einen Funktionstest mit angeschlossener Tastatur.

Bei Problemen mit und Fragen zu dem Interface wenden Sie sich bitte an: ATARI@asselheim.de

ATARI **K**eyboard **I**nterface

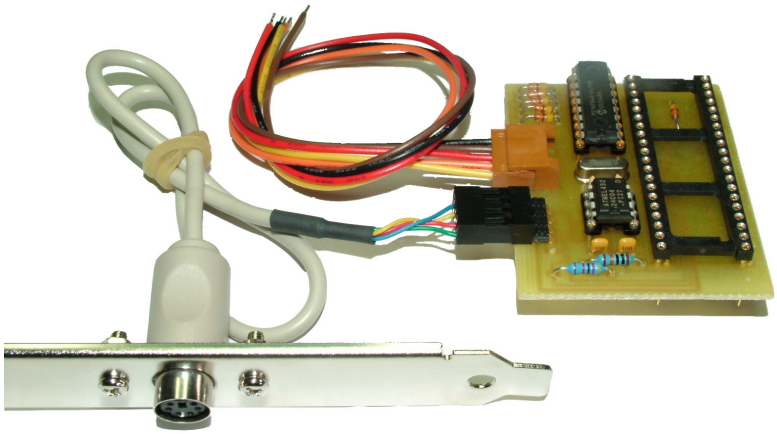
Hier die Sondertasten, die bei der ATARI-Emulation eine spezielle Bedeutung haben:

PC-Taste	**ATARI-Emulation**
CTRL-ALT-DEL	RESET
F1	ATARI (1200er) F1 Taste* , je mit SHIFT / CTRL
F2	ATARI (1200er) F2 Taste* , je mit SHIFT / CTRL
F3	ATARI (1200er) F3 Taste* , je mit SHIFT / CTRL
F4	ATARI (1200er) F4 Taste* , je mit SHIFT / CTRL
F5	START
F6	SELECT
F7	OPTION
F8 (CTRL-F8)	RESET
F9	frei
F10	HELP
F11	INVERS
F12	BREAK
ALT-F9	Makro 1 wird gesendet
ALT-F10	Makro 2 wird gesendet
ALT-F11	Makro 3 wird gesendet
ALT-F12	Makro 4 wird gesendet
CTRL-ALT-F9	Makro 1 wird aufgezeichnet (max. 15 Zeichen)
CTRL-ALT-F10	Makro 2 wird aufgezeichnet (max. 15 Zeichen)
CTRL-ALT-F11	Makro 3 wird aufgezeichnet (max. 15 Zeichen)
CTRL-ALT-F12	Makro 4 wird aufgezeichnet (max. 15 Zeichen)
ALT-F1	Versionsnummer des AKI wird gesendet
ALT-F2	Sendet Fest-Makro ‘POKE’ (einstellen einer schnelleren Tastatur im BASIC)
ALT-F3	Schaltet zwischen deutscher und englischer Tastaturbelegung um (bleibt beim Ausschalten erhalten)
ALT-F4	Makroaufzeichnung beenden

ATARI **K**eyboard **I**nterface

* es gibt ATARI-Modelle welche die Tasten F1... F4 besitzen. Diese Tasten werden vom ATARI-OS unterstützt (auch vom 800/130er OS!) und haben folgende Bedeutung:

PC Taste	**ATARI-Funktion**
F1	Cursor hoch
F2	Cursor runter
F3	Cursor links
F4	Cursor rechts
SHIFT-F1	Bildschirmanfang (HOME)
SHIFT-F2	Ende der Zeile
SHIFT-F3	Anfang der Zeile
SHIFT-F4	Bildschirmende
CTRL-F1	Schaltet Tastatur ab, bis wieder CTRL-F1 gedrückt wird (Achtung Falle!)
CTRL-F2	Schaltet Bildschirm dunkel, bis irgendeine Taste gedrückt wird
CTRL-F3	Schaltet Tastaturklick Ein / Aus
CTRL-F4	Schaltet Zeichensatz um (Graphik / International)



Hinweis zu Rechten an der vorliegenden Schaltung:

Die ursprüngliche Schaltung und der PIC Code wurden von Andre Bertram (MacFalkner@aol.com) entwickelt. Das Copyright von 2006 bezieht sich auf das einseitige Layout und die hier vorliegende Anleitung.